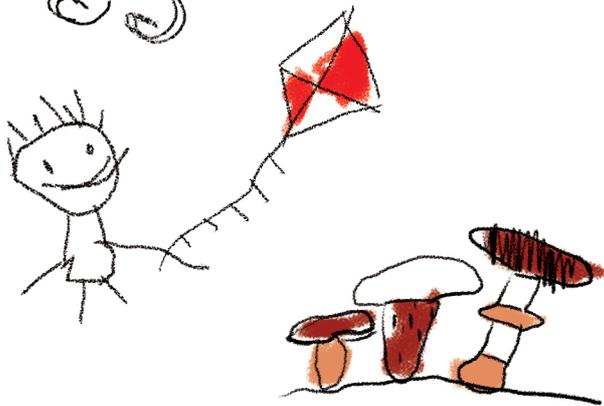


Buon viaggio, bambini!



Andare a lezione di danza... alla partita di calcio... o partire per un fine settimana a casa dei nonni... qualunque sia il viaggio, quando sei per strada, spesso è lungo per i bambini. Ecco perché Urvic e io abbiamo creato un libro dei giochi KLEBER per ogni stagione. Un labirinto in inverno... un gioco di simmetria in estate... o i 7 errori della primavera... c'è un gioco per ogni stagione e, soprattutto, per ogni bambino. Insomma, se vuoi mettere fine all'annoso "Mamma, ma quand'è che arriviamo? Quanto manca?", sai cosa devi fare: **SCARICARE I NOSTRI GIOCHI** e guidare con fiducia in tutte le stagioni.

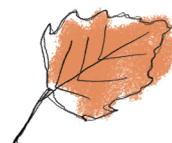
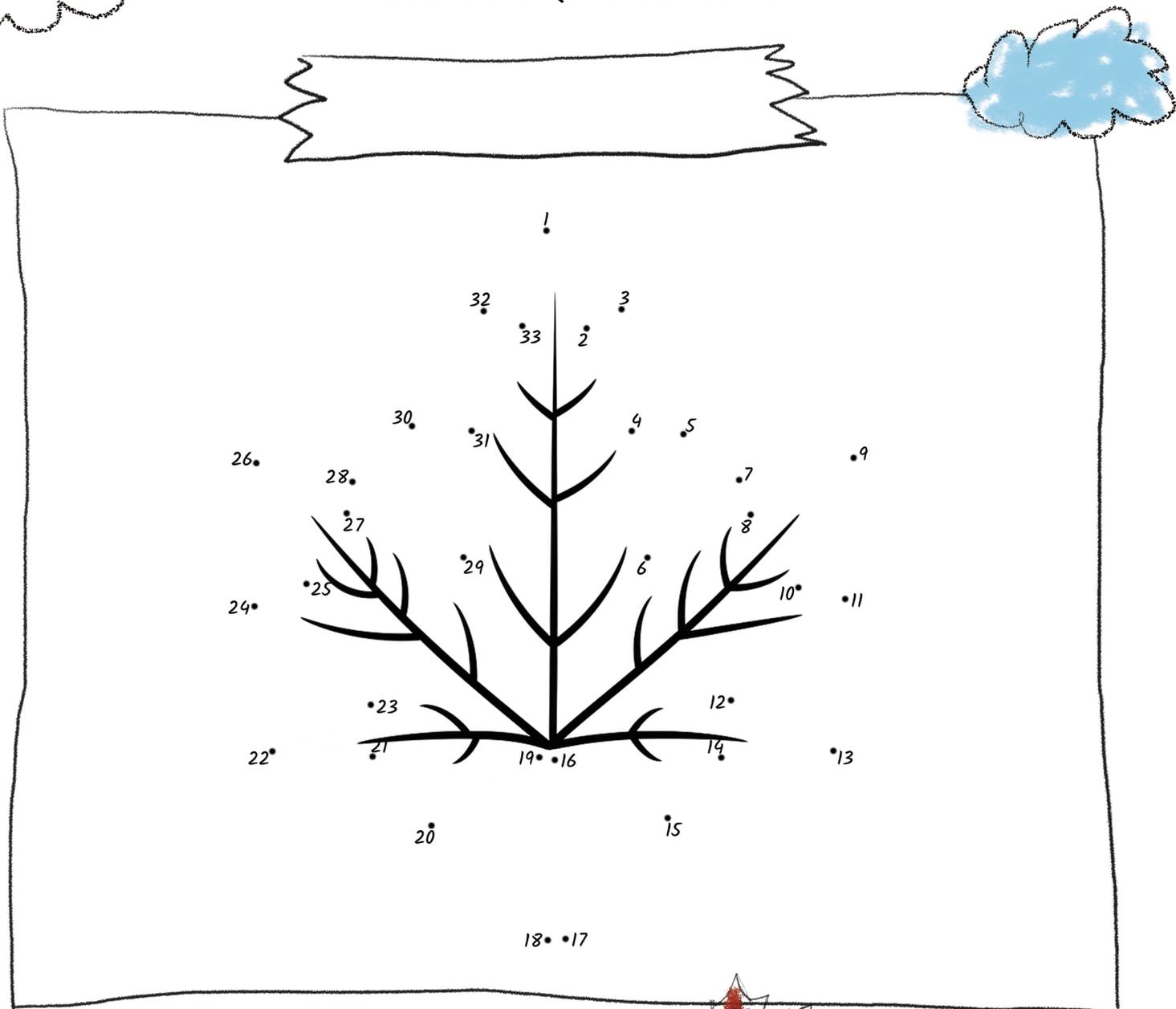


**Kleber**



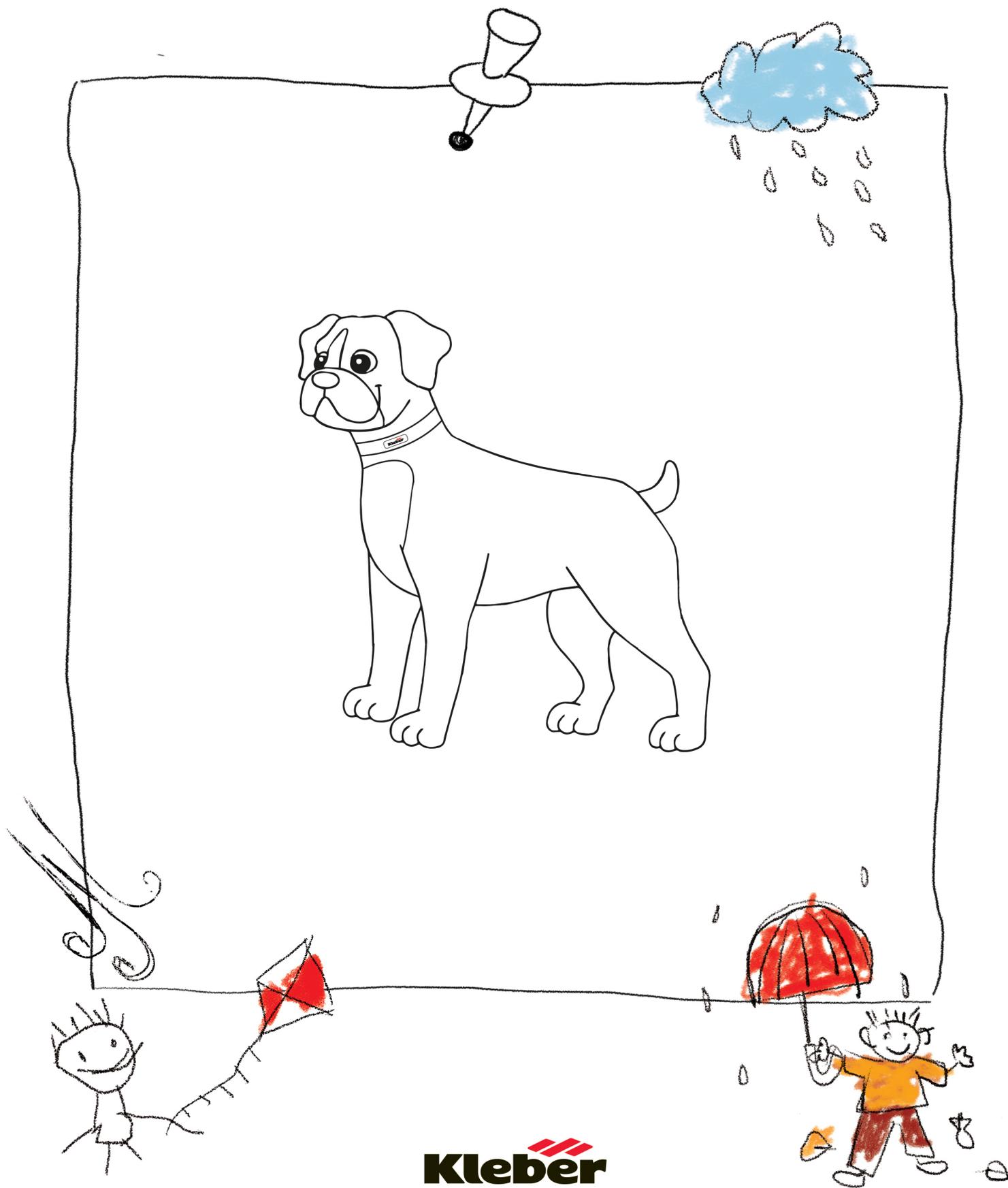
UNISCI I PUNTINI

Unisci i puntini numerati dal più piccolo al più grande per scoprire il disegno nascosto.
Ecco un suggerimento... è bello in autunno, ma è scivoloso. Quindi stai attento.



DISEGNO

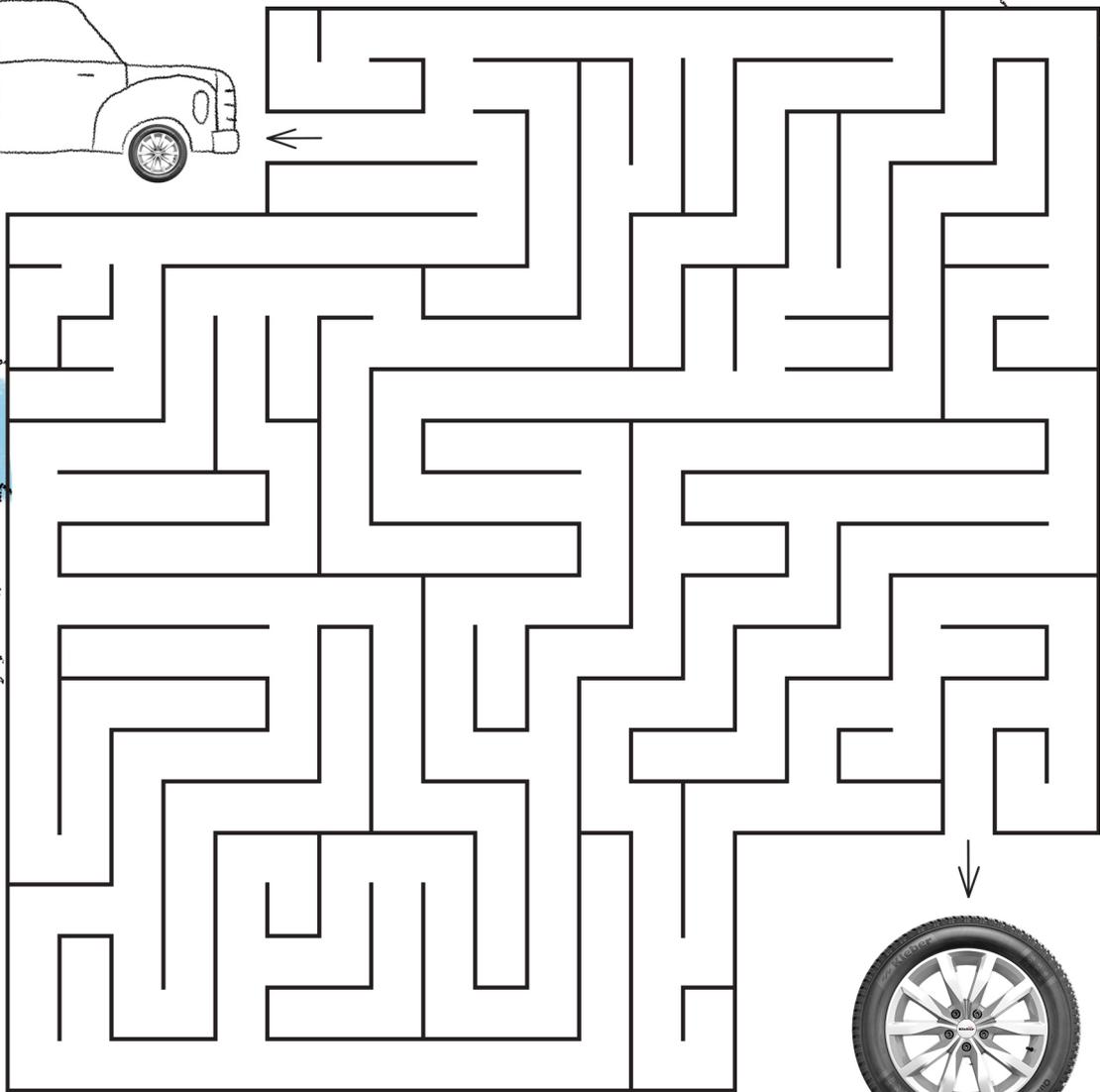
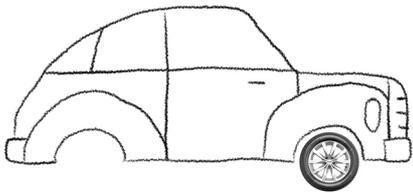
Bau! Bau! Urvic ama l'autunno.
Soprattutto le foglie colorate sugli alberi.
Disegna per lui un bel bosco dove possa
passeggiare e ripararsi quando piove.



LABIRINTO

Ops... Papà ha appena forato
una gomma per strada!

Aiuta papà

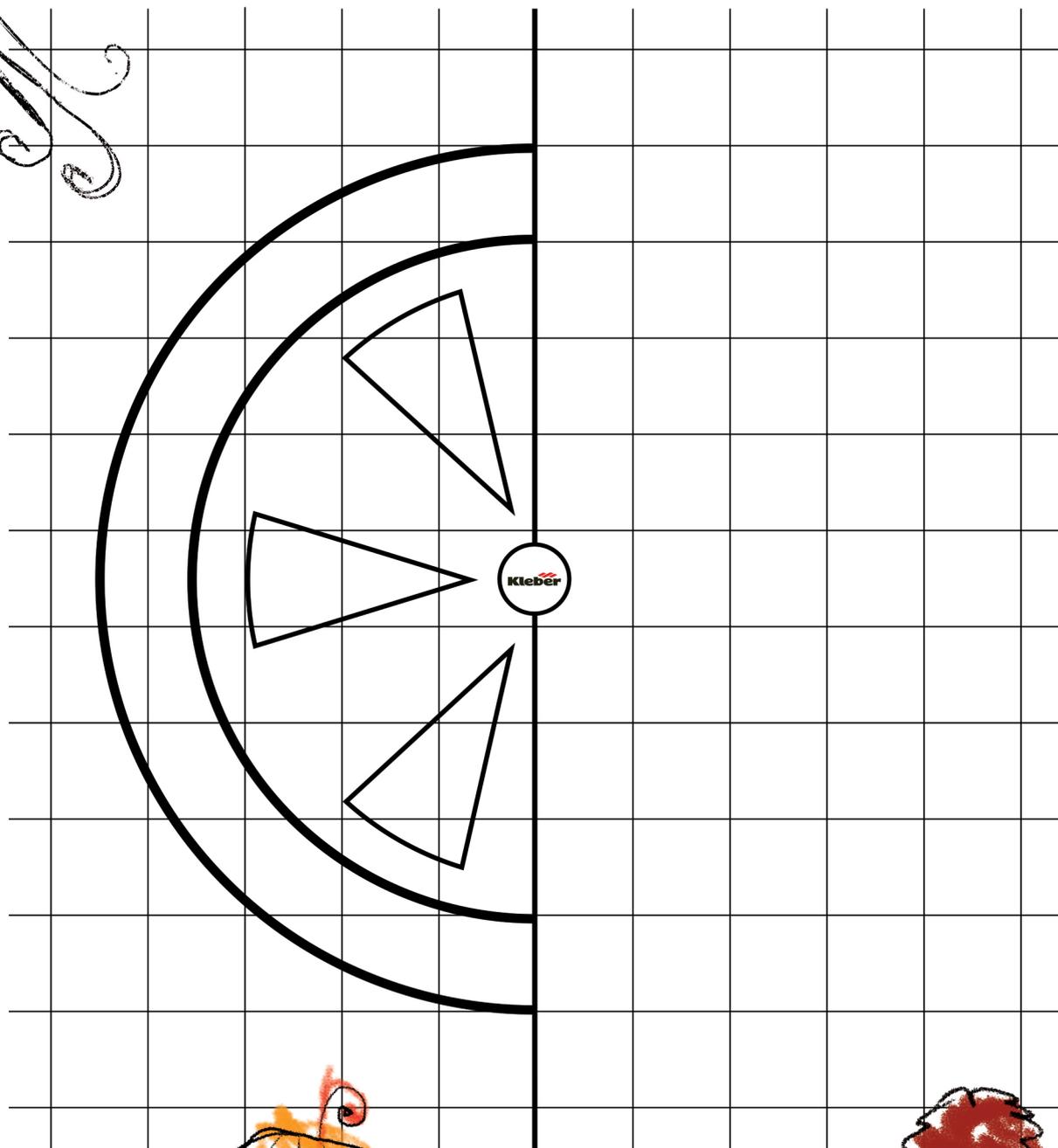
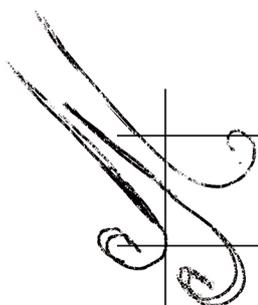


Trova il garage
più vicino



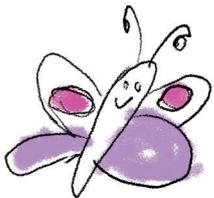
SIMMETRIA

Per colpa della nebbia, puoi vedere soltanto metà pneumatico.
Utilizzando il modello a sinistra,
disegna l'altra metà del pneumatico.



7 ERRORI

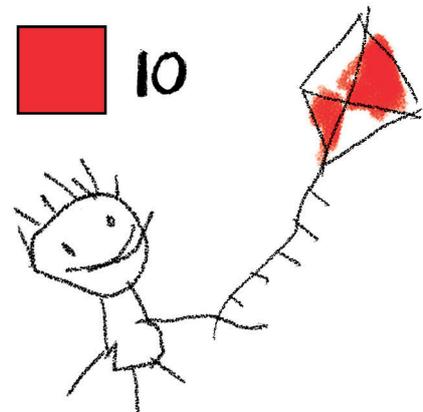
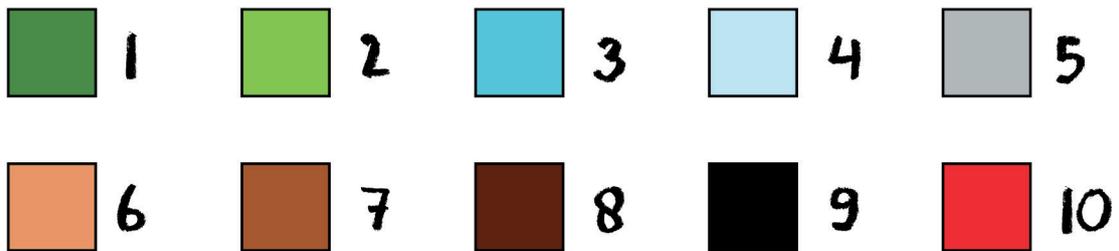
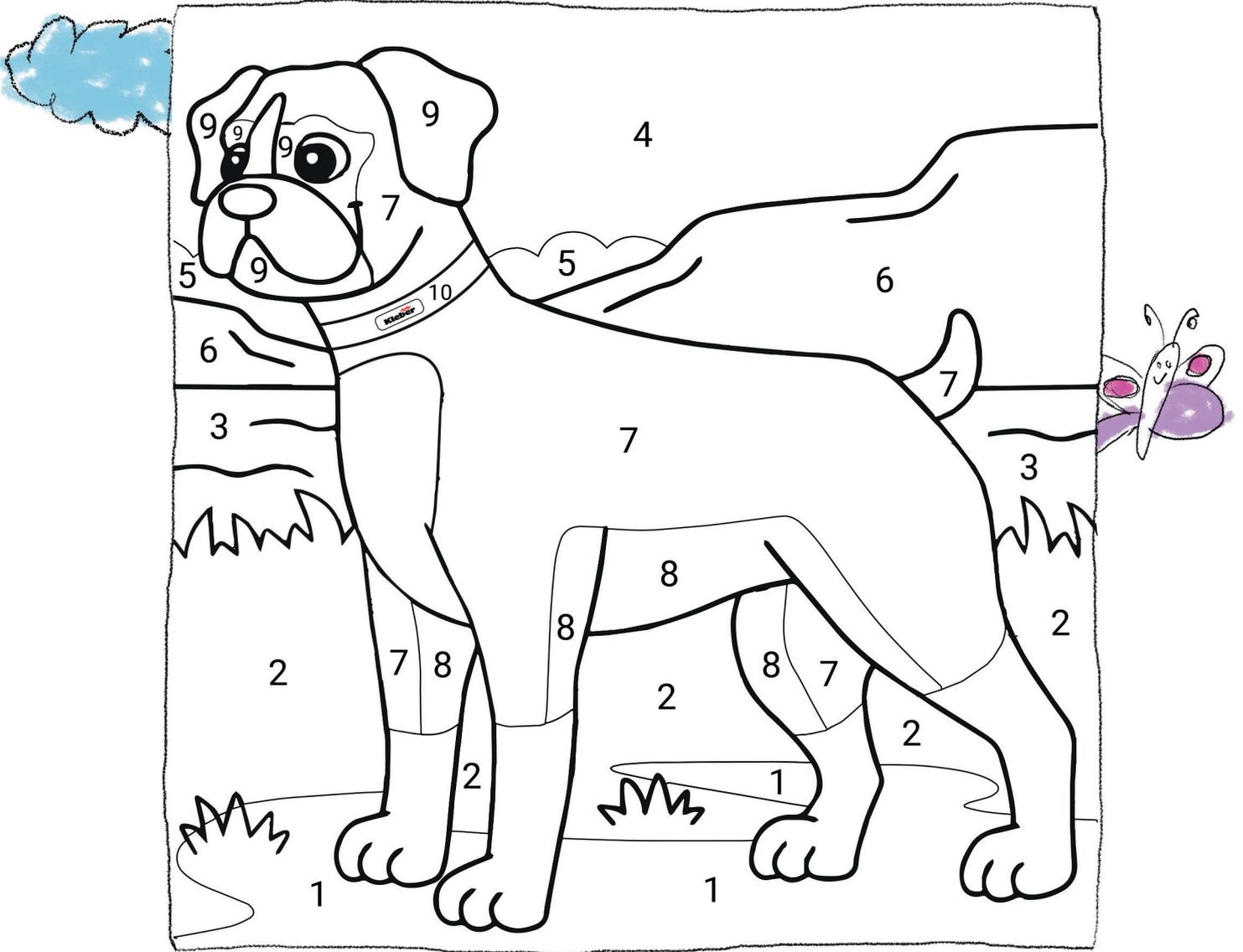
Urvic ha un occhio di falco. E tu? Riesci a trovare le 7 differenze tra i due disegni?



Urvic è apparso sopra la macchina / La nuvola non c'è più / Una foglia tra i rami a sinistra è scomparsa / L'uomo ha un paio di occhiali da sole / La donna ha cambiato il colore dei suoi vestiti / Un tergicristallo è sparito / Un tergitristallo è sparito / Un fiore è spuntato sul ciglio della strada

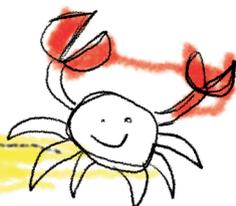
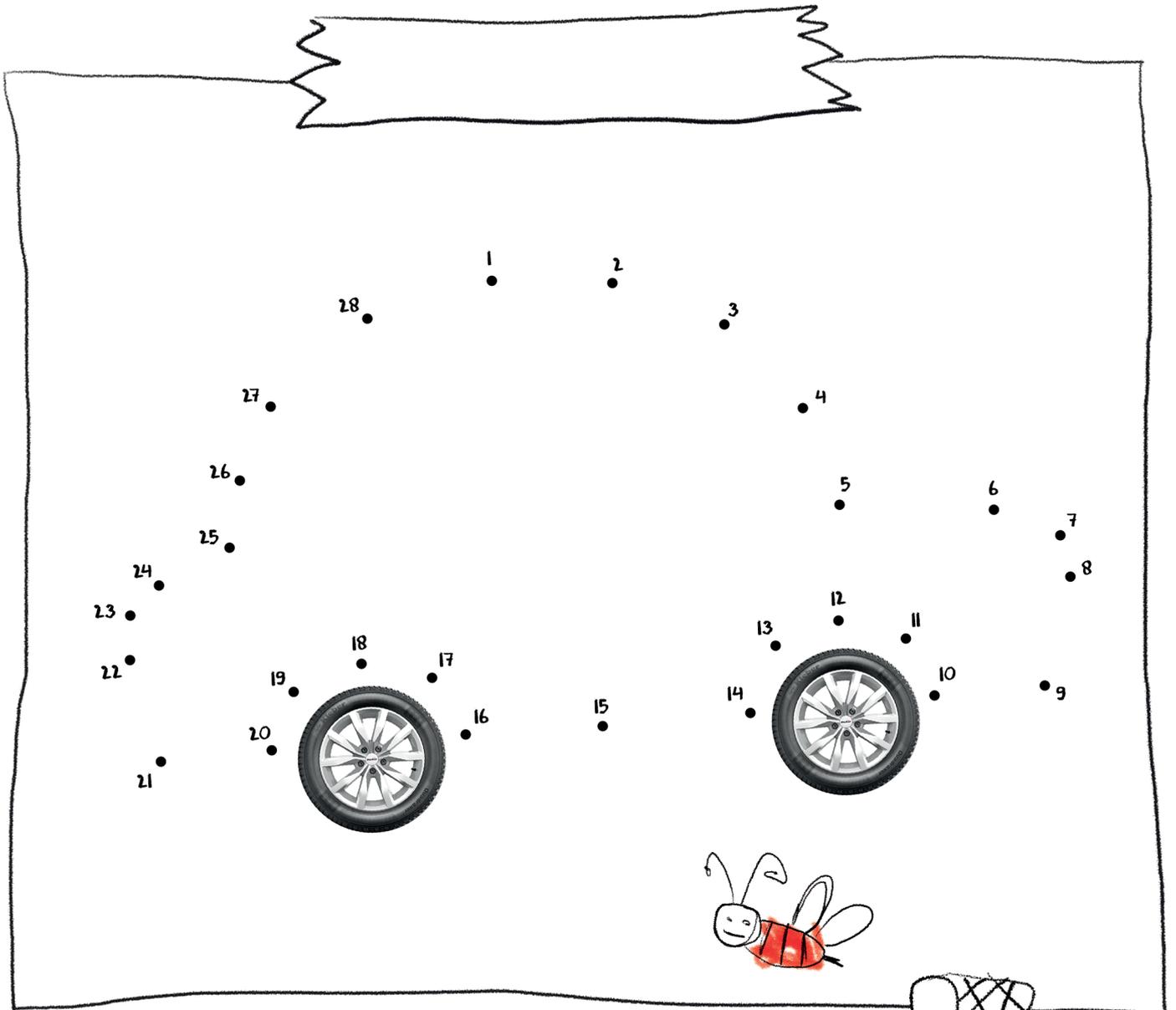
COLORA

Abbina a ogni numero un colore per dare a Urvic un assaggio delle vacanze.



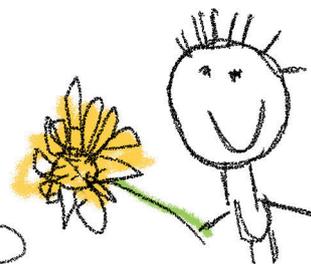
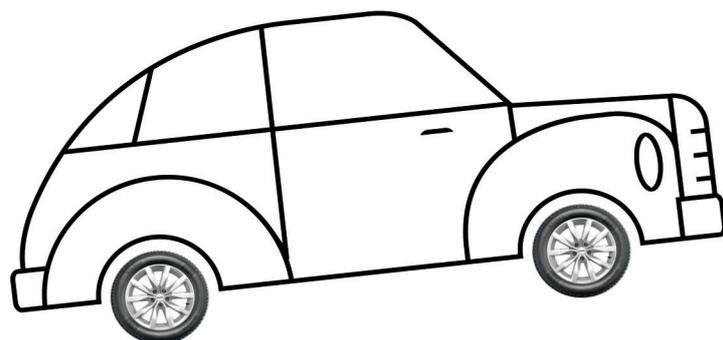
UNISCI I PUNTINI

Unisci i puntini dal numero più piccolo al numero più grande per scoprire qual è la cosa che Urvic ama di più



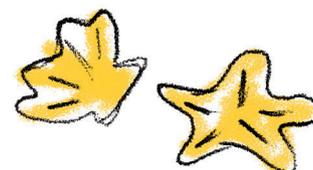
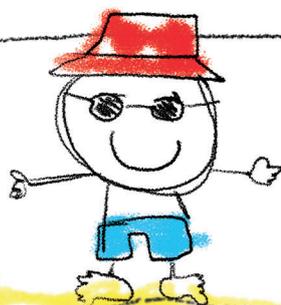
DISEGNO

Scatena la tua immaginazione e disegna quello che secondo te è il modo perfetto per iniziare la vacanza.



METÀ E METÀ

Urvic era così felice di andare in vacanza che ha lasciato il garage sottosopra. Unisci i pezzi per rimettere in ordine le cose.

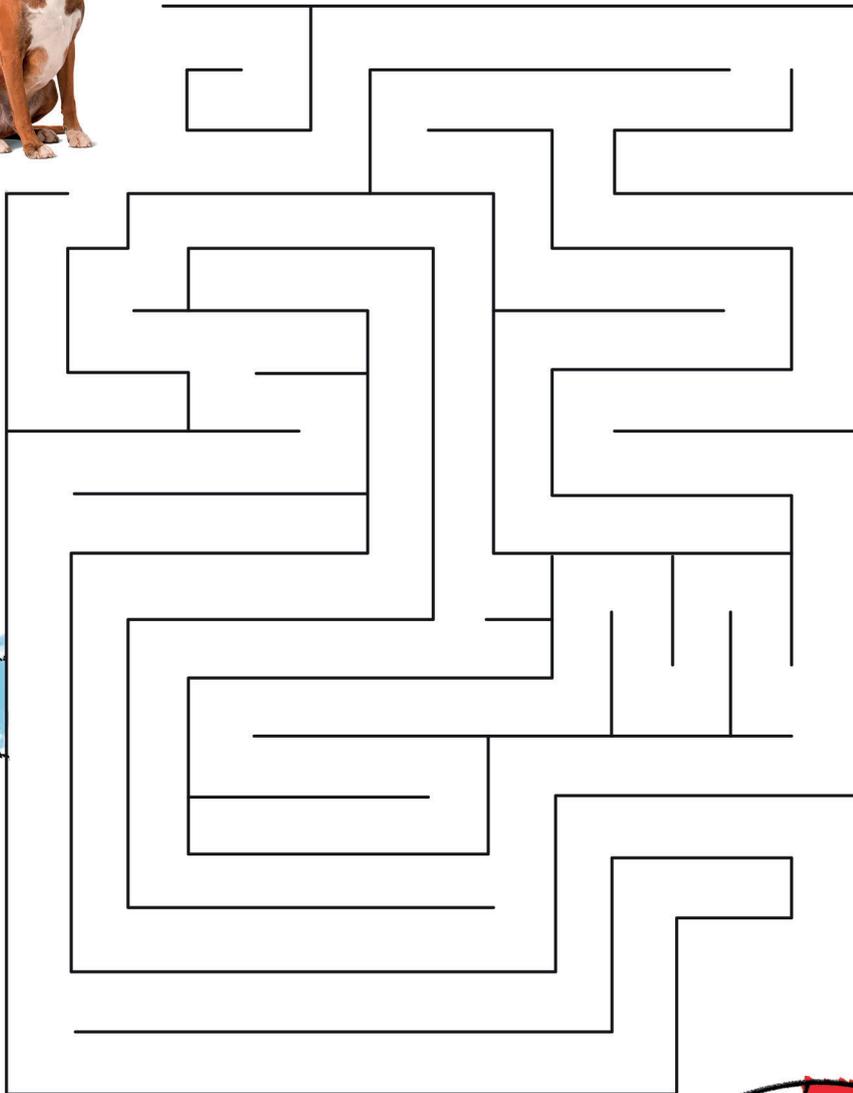


LABIRINTO

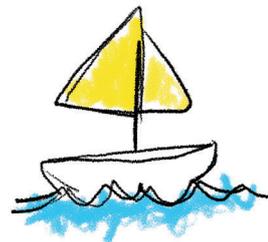
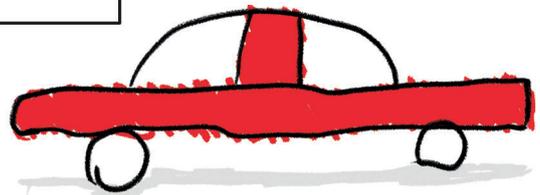
Urvic ha perso la sua macchina.
Puoi aiutarlo a ritrovarla?



← Aiuta Urvic



Ha raggiunto
la sua macchina →



SIMMETRIA

Urvic è quasi completamente in vacanza. Prendendo spunto dalla parte a sinistra, riproduci il disegno a destra in modo che sia completamente in vacanza.

