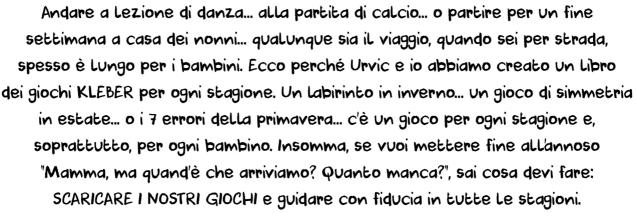


Buon viaggio, bambini!







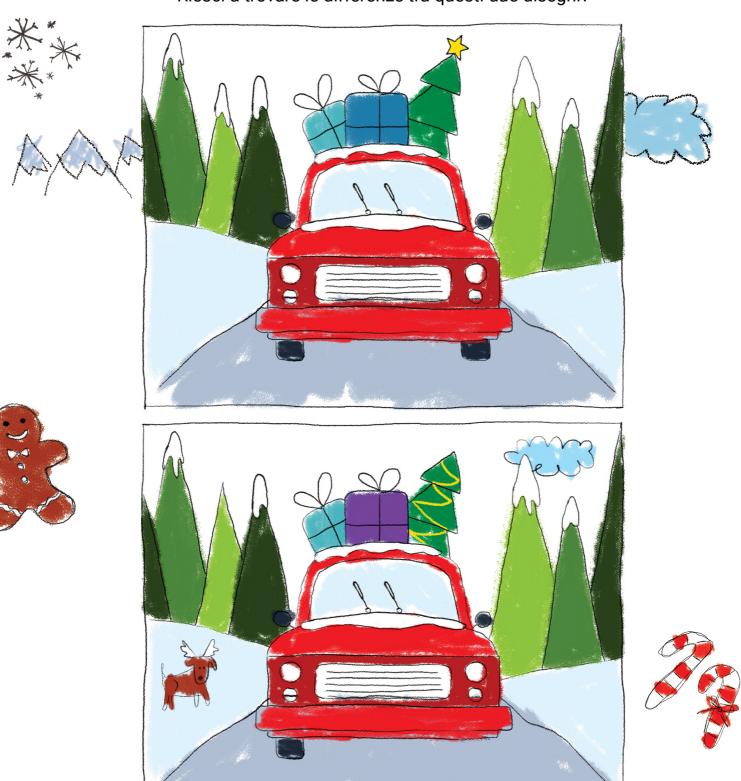




7 ERRORI

Brrr... È arrivato l'inverno. È bellissimo, ma la neve ha cambiato completamente il paesaggio.

Riesci a trovare le differenze tra questi due disegni?



La stella sull'albero non c'è più \not È apparsa una nuvola \not Sotto l'albero sono apparse le luci di Matale \not Uno dei regali ha cambiato colore \not La neve in cima all'albero è sparita \not Un cane è apparso a lato \not E sparita la gomma dell'automobile



COLORA

Evviva, è tempo di vacanze! Ricostruisci la strada come era un tempo, abbinando ogni numero a un colore e colorando poi l'intero disegno.



























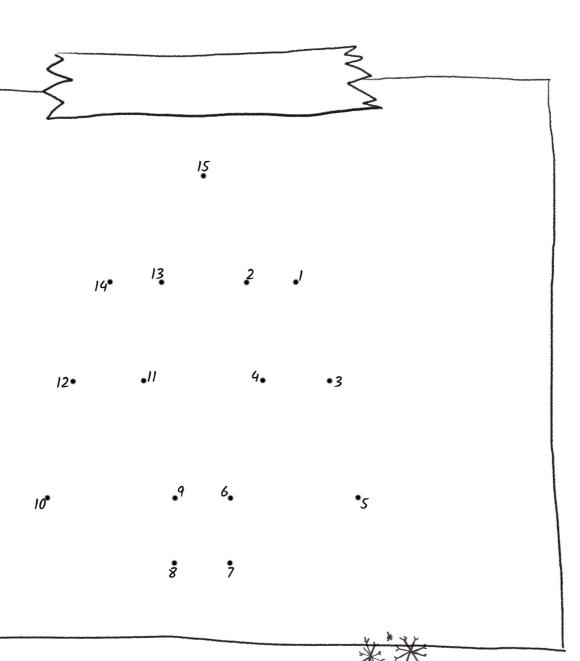




UNISCI I PUNTINI



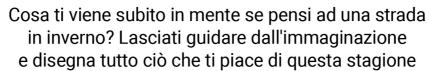
Urvic adora viaggiare in auto lungo le strade di montagna. Per scoprire qual è la sua cosa preferita, unisci i puntini dal più piccolo al più grande.







DISEGNO



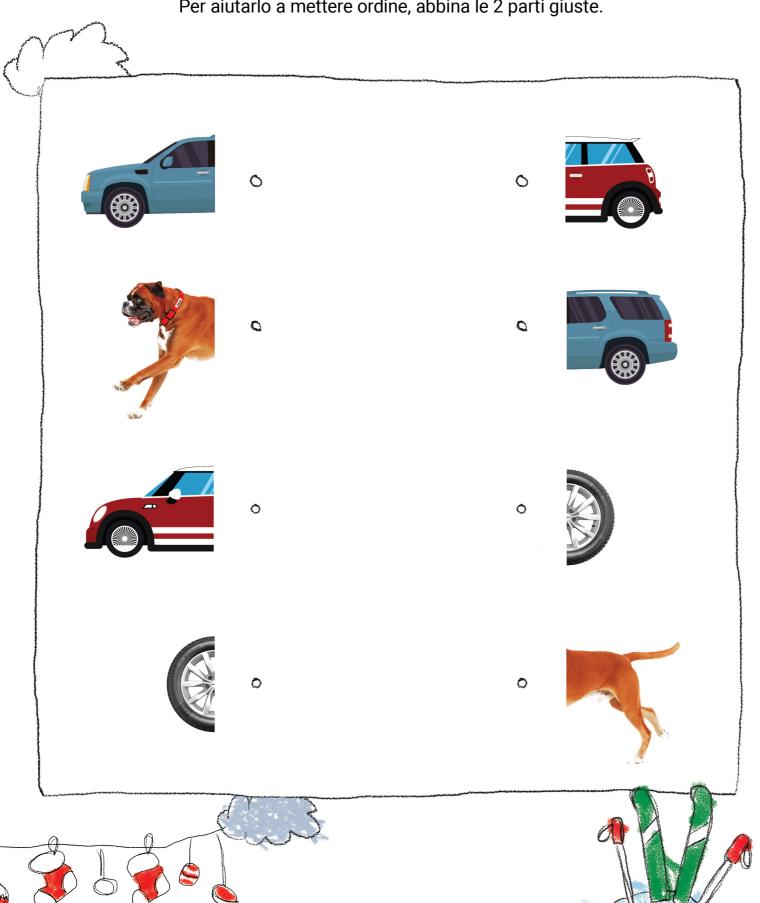






METÀ E METÀ

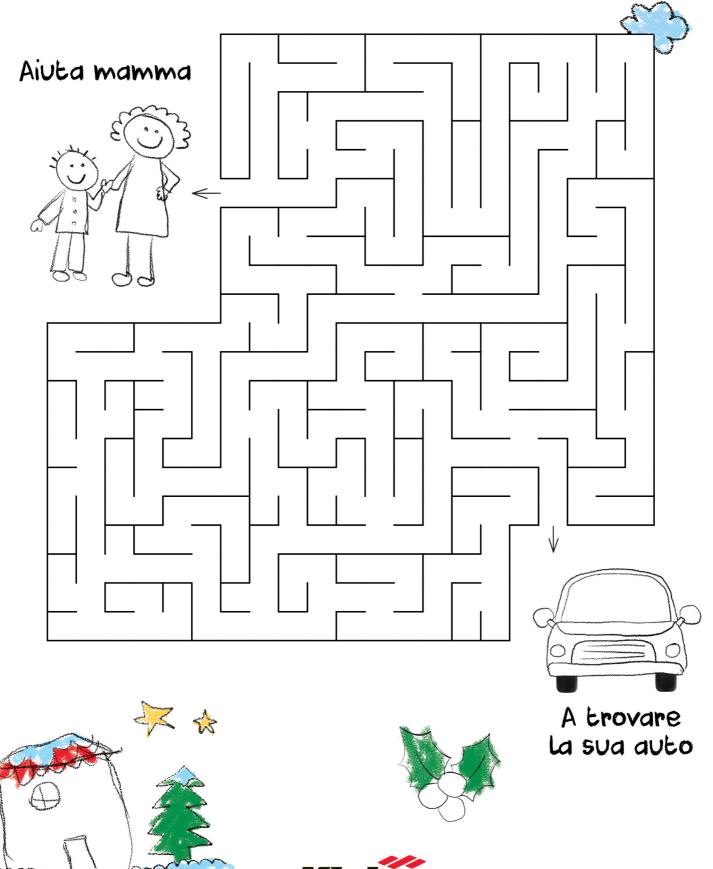
Quando Urvic fa confusione, lascia le cose a metà. Per aiutarlo a mettere ordine, abbina le 2 parti giuste.



LABIRINTO

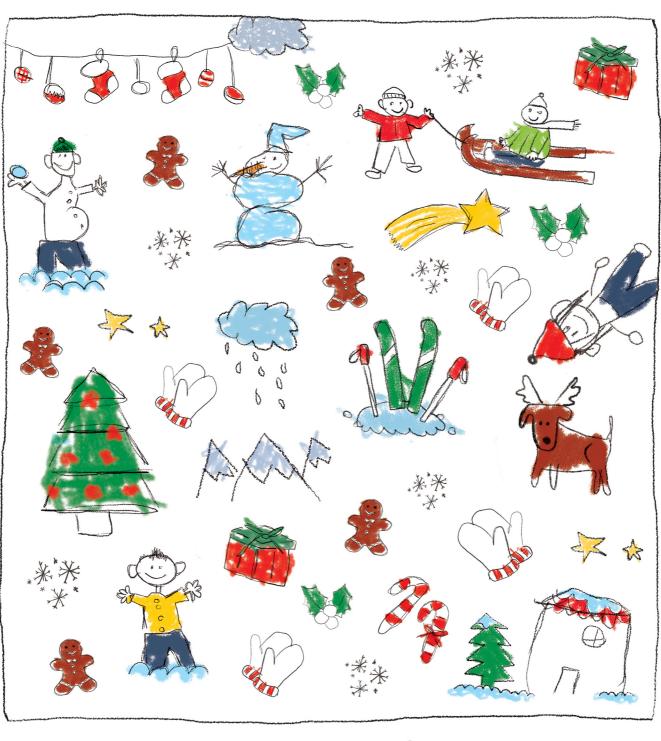


Brrr... fa freddo. E la mamma non ricorda dove ha parcheggiato la macchina. Non rimanere troppo a lungo al freddo. Presto, aiutala a trovare la sua auto.



CHI CERCA, TROVA

Urvic ama le passeggiate invernali. Vai con lui a trovare tutti i simboli dell'inverno e cerchiali sul disegno.











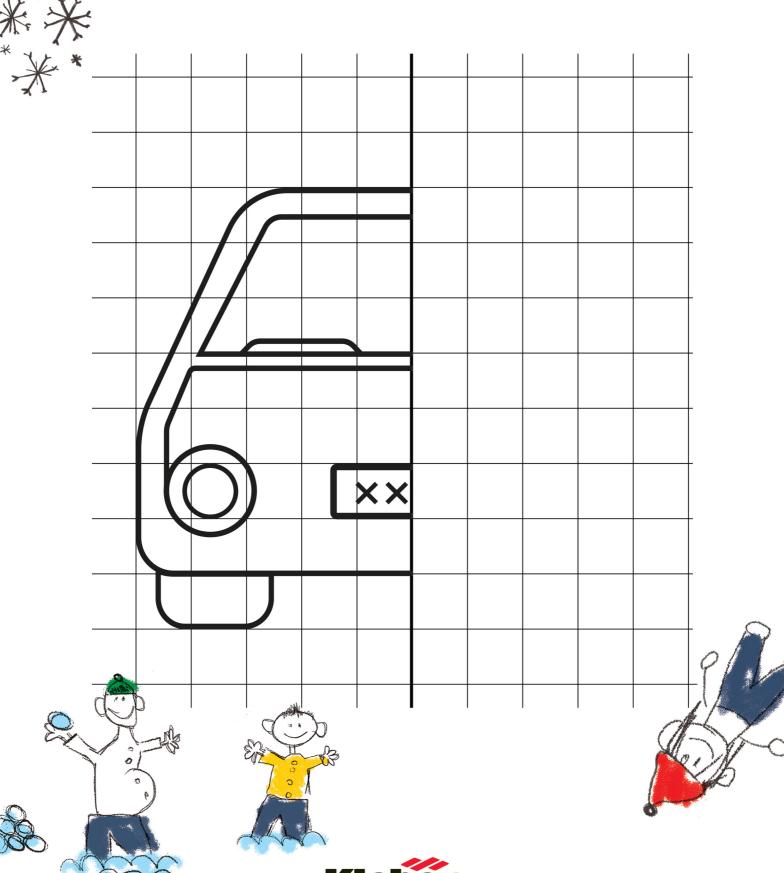




SIMMETRIA

Uuuuh, ha nevicato molto. L'auto è quasi completamente coperta. Ridisegna l'auto per intero utilizzando la parte a sinistra come guida, in modo che sia completamente visibile.



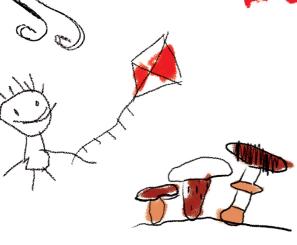








Buon viaggio, bambini!





Andare a Lezione di danza... alla partita di calcio... o partire per un fine settimana a casa dei nonni... qualunque sia il viaggio, quando sei per strada, spesso è lungo per i bambini. Ecco perché Urvic e io abbiamo creato un libro dei giochi KLEBER per ogni stagione. Un labirinto in inverno... un gioco di simmetria in estate... o i 7 errori della primavera... c'è un gioco per ogni stagione e, soprattutto, per ogni bambino. Insomma, se vuoi mettere fine all'annoso "Mamma, ma quand'è che arriviamo? Quanto manca?", sai cosa devi fare: SCARICARE I NOSTRI GIOCHI e guidare con fiducia in tutte le stagioni.



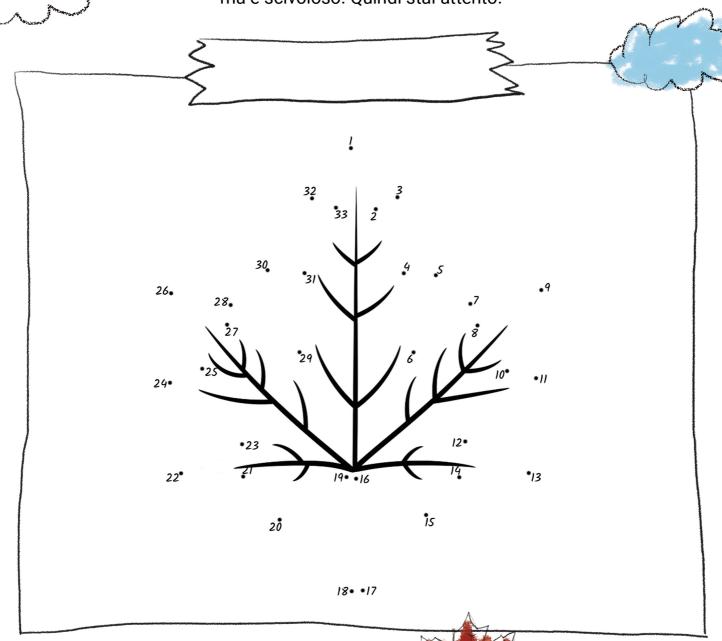






UNISCI I PUNTINI

Unisci i puntini numerati dal più piccolo al più grande per scoprire il disegno nascosto. Ecco un suggerimento... è bello in autunno, ma è scivoloso. Quindi stai attento.







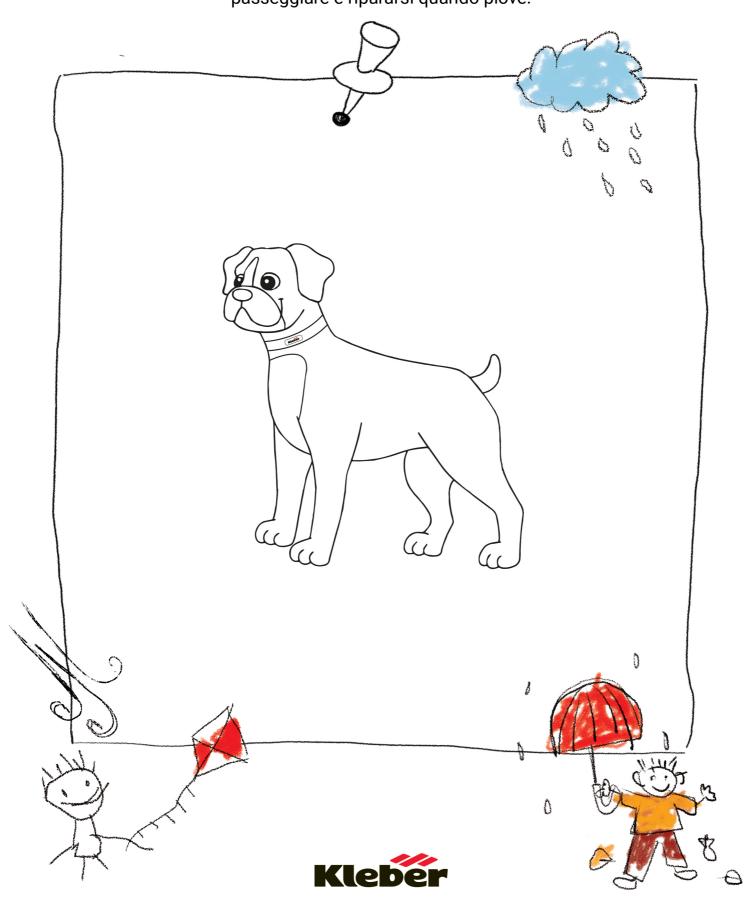






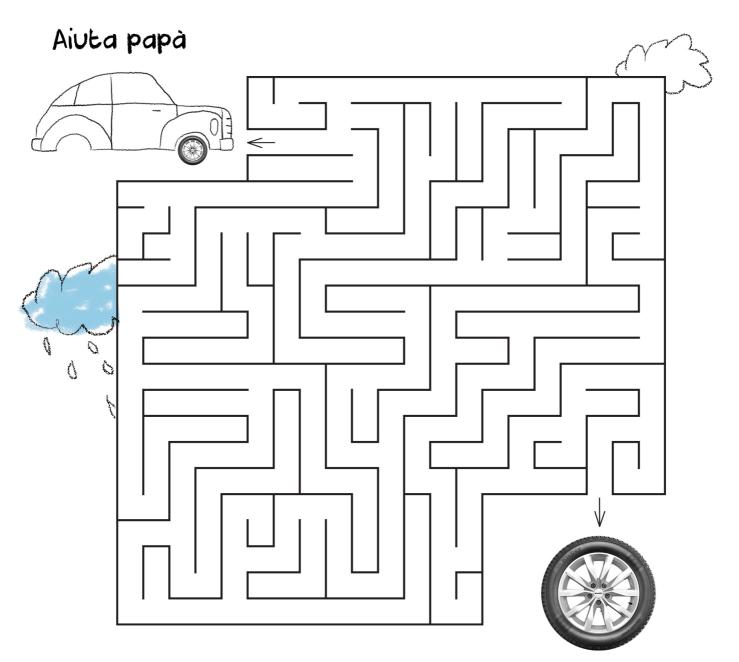
DISEGNO

Bau! Bau! Urvic ama l'autunno. Soprattutto le foglie colorate sugli alberi. Disegna per lui un bel bosco dove possa passeggiare e ripararsi quando piove.



LABIRINTO

Ops... Papà ha appena forato una gomma per strada!







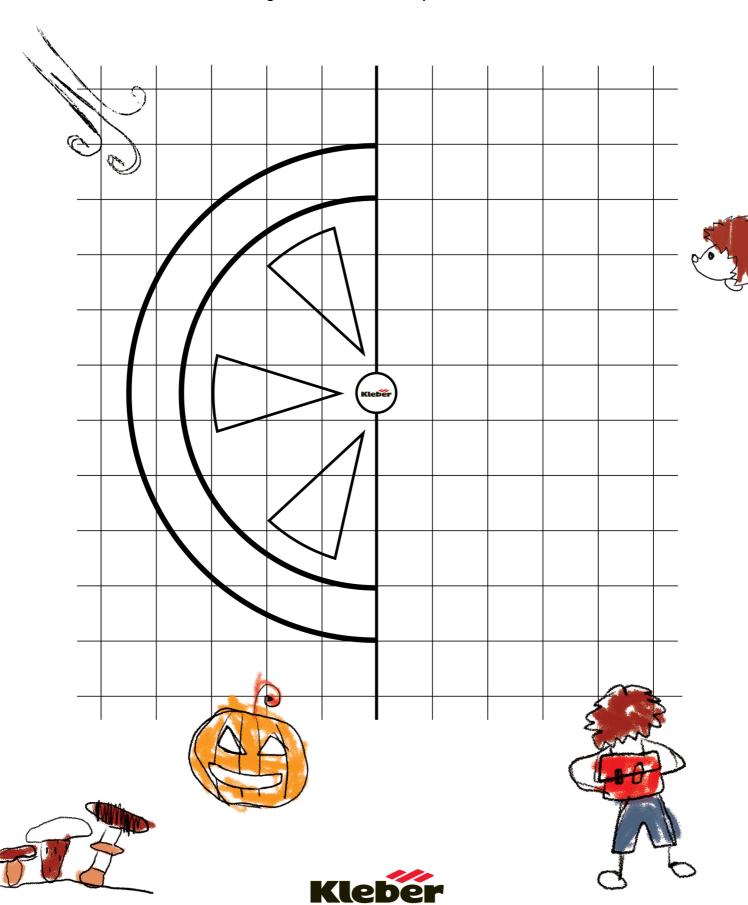


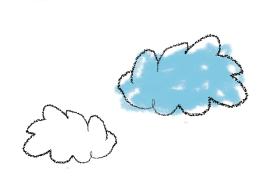




SIMMETRIA

Per colpa della nebbia, puoi vedere soltanto metà pneumatico. Utilizzando il modello a sinistra, disegna l'altra metà del pneumatico.







Buon viaggio, bambini!







L'estate è arrivata ed è subito tempo di viaggi in famiglia! Per far divertire i più piccoli prima e durante i lunghi viaggi, Kleber ha creato qualcosa di speciale. Il labirinto, unisci i puntini, cerca i simboli... siamo molto contenti di presentare il nostro libretto estivo Kleber. Una raccolta di giochi entusiasmanti per tenere impegnati i bambini e rendere più piacevole il viaggio. Se vuoi che i tuoi figli si godano appieno il viaggio in macchina, è arrivato il momento di scaricarlo e di dire addio al "Quanto manca?? Siamo arrivati"?



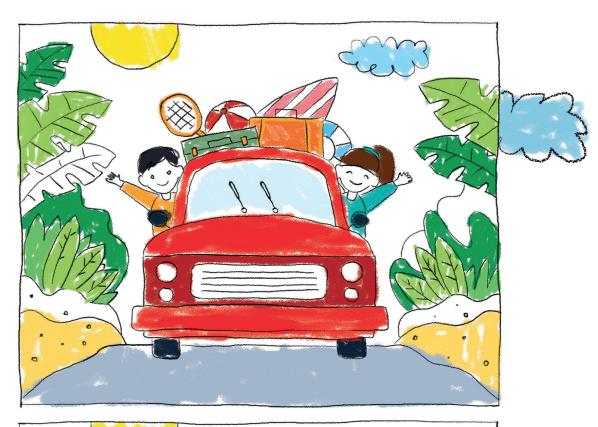






7 ERRORI

Urvic ha un occhio di falco. E tu? Riesci a trovare le 7 differenze tra i due disegni?







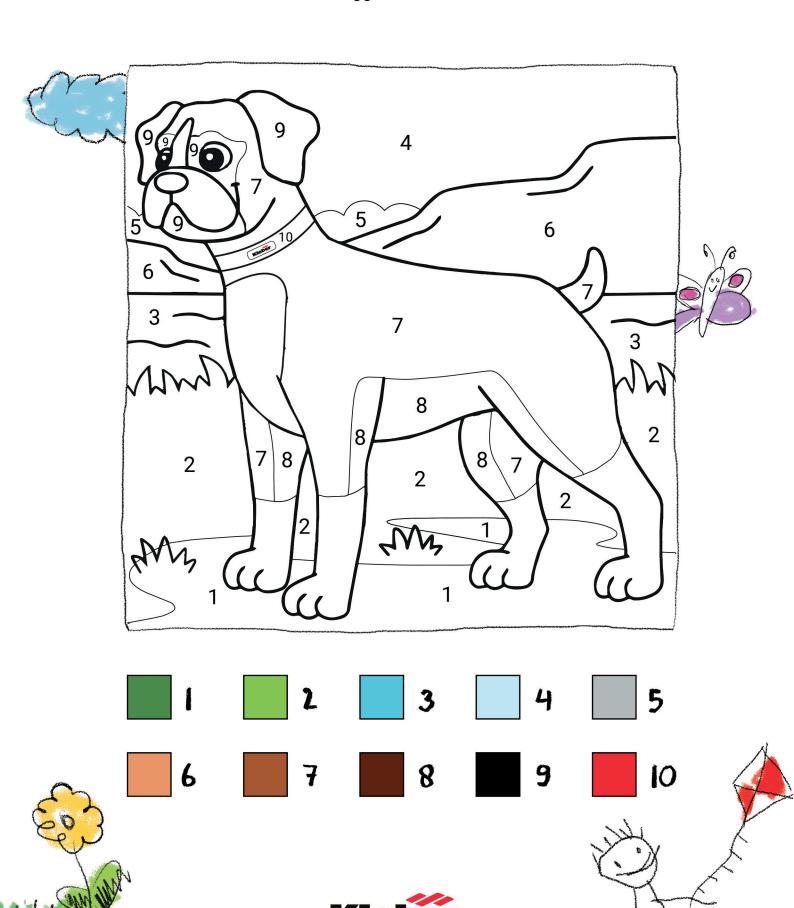


Urvic è apparso sopra la macchina / La nuvola non c'è più / Una foglia tra i rami a sinistra è scomparsa / L'uomo ha un paio di occhiali da sole / La donna ha cambiato il colore dei suoi vestiti / Un tergicristallo è sparito / Un fiore è spuntato sul ciglio della strada

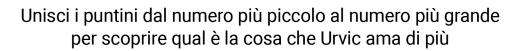


COLORA

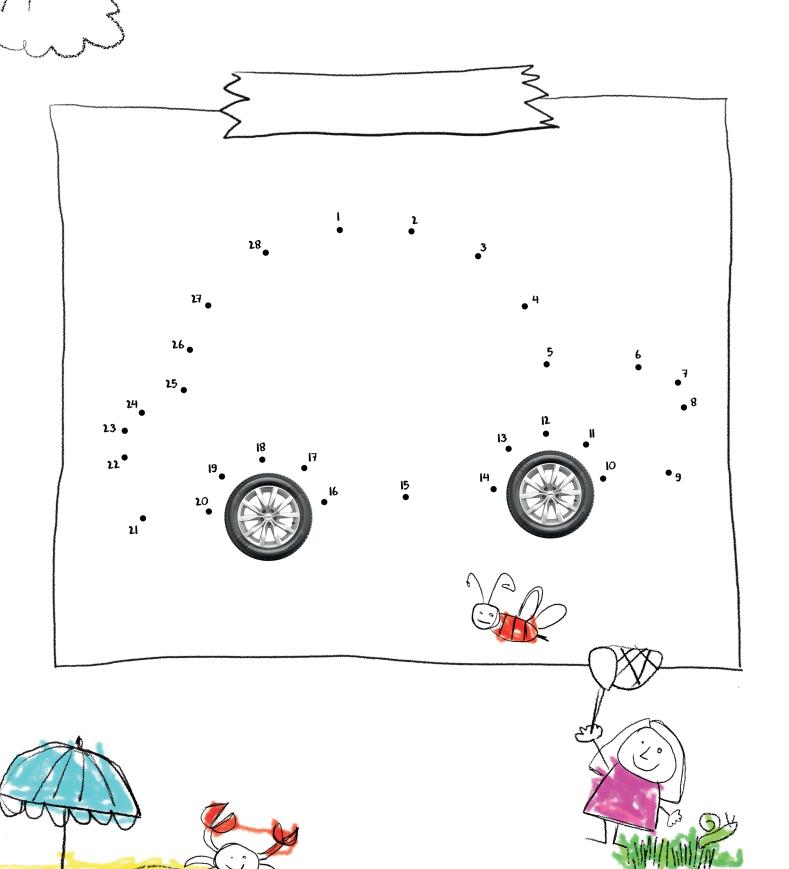
Abbina a ogni numero un colore per dare a Urvic un assaggio delle vacanze.



UNISCI I PUNTINI





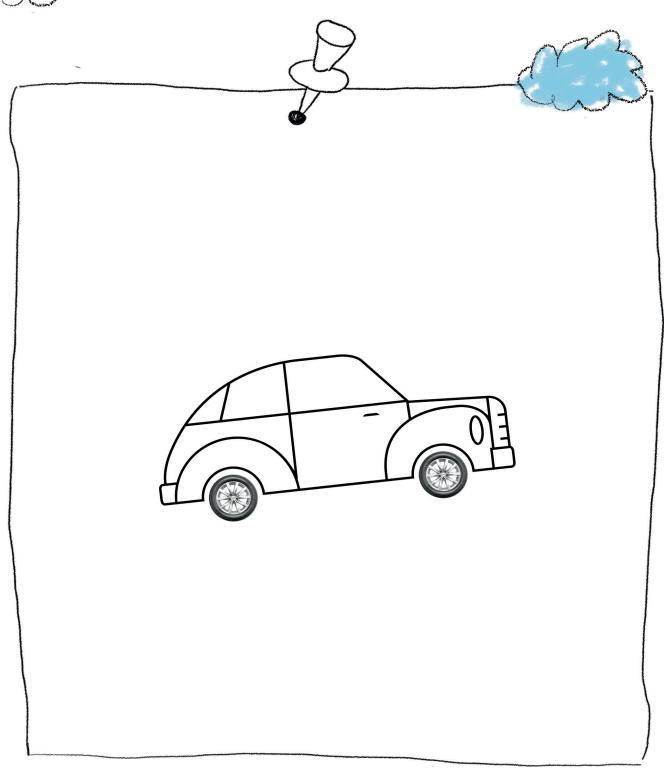




DISEGNO



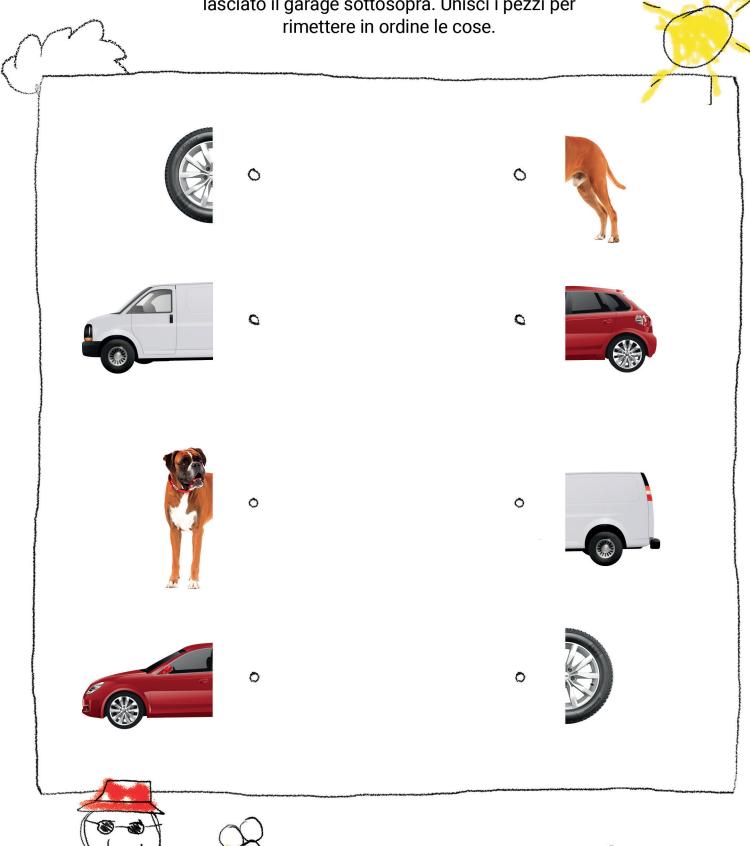
Scatena la tua immaginazione e disegna quello che secondo te è il modo perfetto per iniziare la vacanza.





METÀ E METÀ

Urvic era così felice di andare in vacanza che ha lasciato il garage sottosopra. Unisci i pezzi per







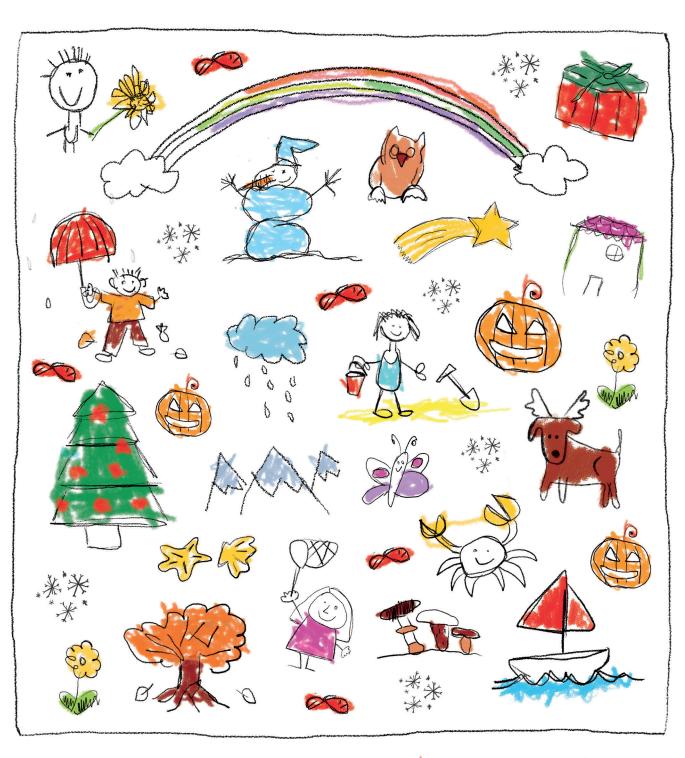
LABIRINTO

Urvic ha perso la sua macchina. Puoi aiutarlo a ritrovarla?



CHI CERCA, TROVA

Urvic ama stare all'aria aperta sempre, col caldo torrido o con la neve. Aiutalo a trovare i simboli di ogni stagione in questo disegno





00



x2

SIMMETRIA

Urvic è quasi completamente in vacanza. Prendendo spunto dalla parte a sinistra, riproduci il disegno a destra in modo che sia completamente in vacanza.



